

Resumen Ejecutivo

Título del proyecto: innovaURBE

(Un proyecto de espacios urbanos inteligente)

Renovación y Revitalización Urbana de las ciudades de LA HABANA, RECIFE, OLINDA, JOÃO PESSOA y MACEIÓ para la Innovación y la Creatividad.

Autor: César Zen Vasconcellos



Meta del Proyecto

Propuesta de creación de un proyecto de espacios urbanos inteligentes que involucra los proyectos ya existentes de renovación y revitalización urbana de las ciudades de LA HABANA, RECIFE, OLINDA, JOÃO PESSOA y MACEIÓ para la Innovación y la Creatividad.

Abajo algunas informaciones acerca de las ciudades participantes de la propuesta, RECIFE, OLINDA, JOÃO PESSOA, MACEIÓ y LA HABANA.

LA HABANA es la capital de la República de Cuba, su ciudad más grande y es el más importante centro económico y cultural del país. La Habana es la sede oficial de los órganos rectores de los poderes legislativo, ejecutivo y judicial del Estado, de todos los organismos centrales y de casi todas las empresas y asociaciones del país. También cuenta con el mayor número de sucursales y es la sede de las entidades extranjeras

arraigadas en Cuba. También es conocida como la "Villa de San Cristóbal de La Habana", así como los apellidos de la "Llave del Nuevo Mundo" y "Ciudad de las Columnas" (según el escritor cubano Alejo Carpentier). Administrativamente la provincia de La Habana, comprende el territorio de la ciudad, los pueblos cercanos y una zona rural fronteriza. Fue fundada el 16 de noviembre de 1519 por el conquistador español Diego Velázquez de Cuéllar. Sus edificios históricos han sido declarados Patrimonio de la Humanidad por la UNESCO. La Habana cuenta con alrededor de 2,4 millones de habitantes.

RECIFE es la capital del estado de Pernambuco, Brasil. Con una superficie aproximada de 217km², se encuentra a orillas del Océano Atlántico, y tiene una población de 1.546.516 personas. Metrópoli más rica en el noreste de Brasil, juega un papel importante en la región, que alberga un gran número de oficinas regionales y las instituciones nacionales y empresas públicas y privadas, con un área de influencia que abarca otras capitales, como João Pessoa, Maceió, Natal y Aracaju. Recife fue elegida como una de 65 ciudades con economías más desarrolladas de los mercados emergentes en el mundo. Según Price Water House Coopers, consultora británica, Recife será una de las 100 ciudades más ricas del mundo en 2020, por delante de ciudades como Munich, Nápoles y Amsterdam. La ciudad se destaca por tener el mayor parque de tecnología en Brasil, el Puerto Digital, el mayor número de consulados extranjeros fuera del Rio-São Paulo, el segundo mayor centro médico de Brasil, el mejor aeropuerto de Brasil, grandes centros comerciales, el mayor PIB per cápita y el mayor ingreso per cápita entre las capitales del Noreste, el noveno mayor número de rascacielos en las Américas, sólo superada por Nueva York, Sao Paulo, Río de Janeiro, Toronto, Buenos Aires, Ciudad de México, Chicago y Caracas, un fuerte sector de la construcción, un mega Complejo Industrial y Portuario, SUAPE, que alberga el mayor y mejor puerto en Brasil. Con un gran potencial para el turismo y la fuerte vocación para el turismo de negocios, Recife a menudo es elegida como sede de varios eventos, como simposios, conferencias y congresos. La Universidad Federal de Pernambuco y la Universidad Federal Rural de Pernambuco, en particular, son dos de los centros de generación de conocimiento más importantes en la región y en el país.

OLINDA es una ciudad en el estado de Pernambuco, en Brasil. Se encuentra ubicado en la Región Metropolitana de Recife. Tiene una población de 375.559 habitantes. Olinda es una de las mejor conservadas ciudades coloniales de Brasil. Fue declarada Patrimonio Histórico y Cultural de la Humanidad por las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura (UNESCO) en 1982. Además de su belleza natural, Olinda es también uno de los centros culturales más importantes de Brasil.

MACEIÓ es la capital del estado de Alagoas. Es el mayor productor brasileño de sal de roca. Su sector industrial se compone de diversos productos químicos, azúcar y alcohol, cemento y alimentos. Tiene la agricultura y la extracción de gas natural y

petróleo. Siempre conocido como "Ciudad-Sonrisa" y "Paraíso de las Aguas", ahora es considerado como el "Caribe brasileño", debido a su belleza natural, que atrae a turistas de todo el mundo. La ciudad cuenta con más de 1.280 establecimientos industriales y en particular con un polo cloro-químico.

JOÃO PESSOA es una ciudad brasileña, capital del estado de Paraíba. Es conocida como la "Puerta del Sol", debido al hecho de estar situado en el punto más oriental de las Américas, lo que hace que la ciudad sea conocida como el lugar "donde el sol sale por primera vez en las Américas". Fundada en 1585 bajo el nombre de Nuestra Señora de las Nieves, la ciudad de João Pessoa es la tercera capital más antigua del Brasil. En João Pessoa hay un complejo parque industrial, que consiste en varios segmentos: alimentos, automotriz, bebidas, bentonita, cemento, hormigón, cuero, metal, muebles, vidrios, papel, suelos de cerámica, química, textil, informática, entre otros. João Pessoa tiene el mayor parque industrial en el estado de Paraíba, destacando algunas industrias de renombre internacional como AMBEV, COCA-COLA, EUROFLEX, ELECTRICA VIJAI, COTEMINAS, BRITISH AMERICAN TOBACCO, PENALTY. João Pessoa, con sus playas es un importante centro para el turismo nacional. La Universidad Federal de Paraíba, en particular, es uno de los centros de generación de conocimiento más importantes en la región y en el país.

Antecedentes:

Es importante señalar que ya existe un proceso de colaboración entre Cuba y Pernambuco. La cooperación entre los puertos de SUAPE y de MARIEL, para el establecimiento de rutas marítimas internacionales, fue uno de los aspectos concretos de cooperación establecidos durante una reunión en el mes de mayo de 2011, entre el gobernador del Estado de Pernambuco, Eduardo Campos y el embajador de Cuba en Brasil, Carlos Rafael Rodríguez Zamora. Entre los otros temas tratados por el Gobernador y el Embajador, cabe destacar el fomento de los flujos turísticos mediante la creación de líneas aéreas directas entre La Habana y Recife.

En esta reunión, se discutieron otros temas. Uno de ellos fue la invitación del gobernador para la delegación olímpica cubana adoptar Pernambuco como lugar de preparación para los Juegos Olímpicos de Río de Janeiro en 2016. También se discutió un estudio sobre formas de exportar productos como el pollo, lácteos y ropa a Cuba y aumentar el intercambio de estudiantes y grupos culturales cubanos y brasileños.

Ciudades Inteligentes

El término ciudad inteligente, o espacio urbano inteligente, puede tener significados diferentes:

- Las ciudades o zonas urbanas donde ocurren de manera intensa las actividades de carácter virtual. El término puede ser utilizado como el equivalente de la ciudad digital,

de ciudad de la información, de una ciudad conectada, tele ciudad, ciudad basada en el conocimiento, comunidad electrónica, entre otros, abarcando así una amplia gama de aplicaciones en los campos de la electrónica y digital.

- Las ciudades o zonas urbanas donde hay un desarrollo social e económico inteligente. Es decir, un tipo de desarrollo que se basa en las tecnologías modernas de la información y de la comunicación. En este contexto, las comunidades que ocupan estos espacios urbanos se llaman "comunidades inteligentes", ya que desempeñan en forma consciente y coordinada, --- a través de las tecnologías de la información y de la comunicación ----, la transformación de la vida, y la organización del ocio y de las distintas formas y potencialidades del trabajo en los territorios que ocupan.
- Las ciudades y entornos urbanos que crean por su vez entornos interactivos que encarnan el mundo de las comunicaciones produciendo la transferencia de las potencialidades virtuales al mundo físico. En este contexto, las ciudades inteligentes o espacios urbanos hacen referencia a un entorno físico en el que las tecnologías de comunicación e información están incorporadas en los objetos físicos y en los ambientes en los que vivimos.
- Los territorios que incluyen los sistemas de las TIC para la innovación y para el logro de la economía creativa. En estos entornos, es necesario combinar, en el contexto de la sociedad del conocimiento, amplios mecanismos y herramientas de la información y la comunicación, por ejemplo, "banda ancha" para escuelas, empresas, edificios públicos, viviendas, educación y fuerza laboral para establecer políticas y crear programas que promuevan la democracia digital, la reducción de las brechas digitales, para asegurar que todos los sectores de la sociedad y sus ciudadanos puedan beneficiarse de sus frutos, de los frutos de la innovación en las iniciativas públicas y privadas para crear grupos económicos, y posibilitar la existencia de "capital de riesgo" para apoyar el desarrollo de nuevos proyectos empresariales, sociales y culturales.
- Los territorios caracterizados por alta capacidad de aprendizaje y de la innovación de su gente y de sus instituciones involucradas en la generación de nuevos conocimientos y que disponen de infraestructura digital para la comunicación y para la gestión del conocimiento. La característica distintiva de una ciudad o área urbana inteligente es el alto rendimiento en el campo de la innovación, ya que la innovación y la búsqueda de la solución de los nuevos problemas que plantean las sociedades modernas son las características distintivas de la "inteligencia de una ciudad o espacio urbano".

Objetivo:

Sabemos que tanto RECIFE, OLINDA, MACEIÓ y JOÃO PESSOA, como LA HABANA ya tienen proyectos para recuperar su patrimonio histórico. El objetivo de esta propuesta es la asociación entre los proyectos existentes de la renovación urbana y del patrimonio histórico y la revitalización de las ciudades de LA HABANA, RECIFE, OLINDA,

JOÃO PESSOA y MACEIÓ con propuestas integradas para la atracción de inversiones en el campo de la economía creativa, a través de la creación de Polos Integrados de las Industrias Creativas y de la Economía Creativa basada en las alianzas estratégicas que cruzan la educación, la creatividad, las artes, la cultura, las actividades comerciales, la ciencia, la tecnología y la innovación.

Para lograr la propuesta se tratará de profundizar las relaciones y la colaboración entre LA HABANA, RECIFE, OLINDA, JOÃO PESSOA y MACEIÓ con sus entornos creativos y productivos, a través de la formulación de proyectos de asociación entre las instituciones de Ciencia y Tecnología (ICT), los Núcleos de Innovación Tecnológica (NIT), las Empresas de Base Tecnológica (EBT), los creadores, los inventores, los investigadores independientes y los Parques de Ciencia y Tecnología, las incubadoras, las organizaciones civiles y los gobiernos municipales de LA HABANA, RECIFE, OLINDA, JOÃO PESSOA y MACEIÓ bien como los empresarios de las distintas ramas de actividades, con sede en Brasil, Cuba y en otros países, estimulando así la formación de alianzas estratégicas con miras a un desarrollo socioeconómico sostenible de esas regiones urbanas.

Glosario:

- Las industrias creativas: las que tienen su origen en la creatividad, las habilidades y el talento con gran potencial de creación de riqueza a través de la generación y explotación de la propiedad intelectual. Las industrias creativas se refieren a una amplia gama de actividades económicas que están orientadas a la generación o la explotación de conocimientos e información. Son la base de la economía creativa.
- Economía Creativa: Incluye una serie de actividades tales como publicidad, arquitectura, arte, artesanía, diseño, moda, cine, música, artes escénicas, edición, investigación y desarrollo (I&D), software, juegos y juguetes, televisión y radio, y los juegos de video y las actividades comerciales, el desarrollo industrial y comercial a través de la producción científica y tecnológica innovadora y patentes de negocios. Las industrias creativas se basan principalmente en la creatividad humana, el recurso económico más importante de la Sociedad del Conocimiento. Es importante destacar que, en la Sociedad del Conocimiento, a través de la inserción de conocimientos en productos y procesos industriales, bien como en las actividades de comercio y de servicios, esta nueva forma de organización social ha redefinido los conceptos de productividad de las economías nacionales y los activos de las empresas en todo el mundo sobre la base de una redefinición del papel del conocimiento como un elemento transformador del sistema de producción en todo el mundo. Y en este sentido el conocimiento comenzó a ocupar el papel más importante en la reconfiguración posterior de los diferentes sistemas socioeconómicos y productivos, por medio de la creación de nuevos patrones de producción y comercialización, influyendo decisivamente en la relación capital-trabajo y en el aumento de las

posibilidades para el bienestar y de la calidad de vida de los ciudadanos. En este contexto, las industrias del siglo XXI dependerán cada vez más en la creatividad y en la innovación, con énfasis en la competitividad empresarial y en la creación de entornos propicios para el desarrollo del negocio de nuevas patentes.

- **Innovación:** el resultado es un proceso que implica, a través de la investigación científica y tecnológica, en la creación, evolución y aplicación de nuevas ideas o mejoras en los entornos productivos o sociales, que a su vez generan nuevos procesos, productos o servicios, así como las ganancias en la productividad o la calidad de los productos, procesos o servicios existentes, para ampliar la capacidad de comercialización y competitividad de las empresas de los países.

- **Instituto de Ciencia y Tecnología (ICT):** agencia gubernamental o privada, directa o indirectamente activa en el campo del conocimiento científico y tecnológico, así como universidades e instituciones de investigación, empresas públicas y privadas, que tienen misión institucional de llevar a cabo actividades relacionadas con la innovación y la investigación en ciencia y tecnología en entornos de producción para las actividades comerciales, industriales y/o de servicios.

- **Núcleo de Innovación Tecnológica (NIT):** miembro de la estructura de los Institutos de Ciencia y Tecnología con el objetivo de la gestión de la política y la innovación institucional y la protección de la propiedad intelectual.

- **Empresa de Base Tecnológica (EBT):** una empresa legalmente constituida cuya actividad productiva está dirigida al desarrollo o mejora de productos, procesos o actividades de servicios basados en la aplicación sistemática de conocimientos científicos y tecnológicos.

- **Creación:** invención, modelo de utilidad, diseño industrial, programa de ordenador, topografía de circuitos integrados, cultivo de nuevas variedades o cualquier otro desarrollo tecnológico, criado por uno o más creadores que generan o pueden generar, refinar o mejorar procesos, productos o servicios de las actividades empresariales.

- **Novedades de Patentes:** novedades de patentes son el requisito previo para la existencia de una creación y por lo tanto, son absolutamente imprescindibles para la concesión del derecho exclusivo de una patente.

- **Creador:** investigador que actúa como un inventor, un mentor, un artista o autor del proceso de creación.

- **Investigador público:** los ocupantes efectivos de la función pública, cuyas tareas funcionales son la investigación básica o aplicada en las áreas de innovación, de la ciencia y de la tecnología en una Institución de Ciencia y Tecnología, así como los

estudiantes regularmente matriculados y los profesionales que trabajan en la investigación científica y/o la tecnología.

- **Inventor Independiente:** las personas que no tienen cargo público o posición institucional, pero actúan, como un inventor, un mentor, diseñador, artista o autor del proceso de creación.
- **Parque Científico y Tecnológico:** una organización gestionada por profesionales especializados, cuyo objetivo principal es incrementar la riqueza de la comunidad mediante la promoción de una cultura de innovación y la competitividad de las instituciones relacionadas con la organización intensiva del conocimiento, como las universidades y los institutos de investigación. Un Parque Científico y Tecnológico implica necesariamente la promoción de la relación entre las universidades e instituciones de investigación con el sector empresarial y con la industria para estimular los procesos de innovación, facilitando la transferencia de tecnología y conocimiento entre la academia y el sector empresarial, promoviendo así el desarrollo sostenible en la región donde operan.
- **Incubadora de Empresas:** Las organizaciones que apoyan la creación y el desarrollo de las micro y pequeñas empresas, industrias o áreas de servicio, basadas en la tecnología o la industria ligera, a través de la provisión de infraestructura básica, la mejora de las habilidades y técnicas y la capacidad de gestión de los empresarios De manera complementaria, para facilitar su acceso a la innovación tecnológica y la entrada en el mercado.